

Seja você também um ídolo da sua comunidade

Superação Jovem

Instituto Ayrton Senna

vivo

Ano 1 nº 1, março de 2004

Hora da verdade

 OS JOVENS NÃO QUEREM MAIS SER VISTOS COMO PROBLEMA SOCIAL.

 CHEGA DE TRATAR A JUVENTUDE COMO UM RISCO.

 OS JOVENS PODEM E DEVEM SER RECONHECIDOS PELO QUE SÃO, PELO QUE TÊM DE MELHOR, POR SUA CAPACIDADE DE MELHORAR O MUNDO EM QUE VIVEM.

 TODOS OS JOVENS TÊM POTENCIAL E O DIREITO DE DESENVOLVÊ-LO.

É isso aí! Vamos mudar a cabeça da moçada que ainda acha que jovem não tem vontade, não quer participar, não tá nem aí.

Você pode (e deve!) contribuir com **soluções** porque sua **escola** é **parceira** dos jovens que superam desafios. Ela é parceira do **SuperAção Jovem**. Você já faz parte dessa grande **onda de energia** que agita a comunidade escolar?

Ou ainda não conhece essa galera? Então, não perca mais tempo! Procure a direção de sua escola ou o educador que trabalha no Programa Escola da Família, nos finais de semana, e fique por dentro desse lance que pode mudar a sua vida e de todos da sua escola.

AGORA SÓ FALTA VOCÊ!



O que rola e
desenrola no

Superação Jovem



Jovens e adultos escolhendo o melhor caminho

A escola Profª Letícia de Godoy Bueno Carvalho Lopes, de Araraquara, foi visitada em agosto pela equipe do Instituto Ayrton Senna no dia do lançamento do SuperAção Jovem. A forma de trabalho com jovens proposta pelo Instituto era totalmente desconhecida pelas educadoras de lá. Hoje, a direção da escola e a educadora profissional, Fabiana, podem se considerar vitoriosas! Primeiro, por terem alcançado as condições mínimas para a adesão de sua escola à parceria com o Instituto e, segundo, por já estarem dando oportunidade de duas equipes de jovens atuarem no Game SuperAção.

O maior desafio enfrentado, segundo Fabiana, é um dos grandes lances do Game: aprender a tomar decisões conjuntamente, jovens e adultos!



Aprender pode ser Legal e divertido, sim!

Maurício, aluno da Escola Waldemar Queiroz, de Guararapes, sentia a necessidade de ter aulas práticas e diferentes. Quando a escola aderiu ao SuperAção Jovem, ele formou uma equipe com quinze colegas que se reúnem todos os sábados de manhã na escola. Com o educador Cláudio e a universitária Maria Aparecida, os garotos planejam todas as etapas do seu projeto. O objetivo do grupo é a reestruturação do laboratório de ciências. Para isso, estão levantando dados, montando estratégias de trabalho, realizando visitas em outros laboratórios e buscando parcerias para aquisição dos materiais. Vamos torcer para que eles consigam o laboratório e as aulas, logo, logo!!!

Últimos lances do Game

Conhece o Game? Não? Pois ele é um convite do SuperAção Jovem a você e sua turma que têm entre 14 e 18 anos para criar projetos incríveis e dar cara nova à realidade de sua comunidade escolar.

Quer mais detalhes? Fale com o educador que trabalha na sua escola nos finais de semana. Ele já está a mil com outros jovens, pensando em soluções para melhorar o mundo ao seu redor.


Você tem uma superidéia para resolver um problema que afeta a escola? Então corre para inscrevê-la no Game SuperAção!

A prova que nunca reprova

O Game é superlegal e envolvente! Então, encare com sua turma a primeira prova para descobrir seus **limites** e **potenciais**!

“Quem sou eu?” parece uma perguntinha simples... Essa primeira prova é o momento do Game quando as equipes se reúnem para pensar o que está se transformando em cada jovem e nas relações do grupo. Os limites nesse momento do Game são a **timidez** e a dificuldade de **comunicação**, normais mas superáveis. Pra vencê-los é preciso **confiança** e **segurança** para ser ouvido e ouvir o outro.

Que tal conversar com os colegas a respeito?



Esporte é ação, convívio e reflexão!

Em Ubatuba, o pessoal da Escola Idalina do Amaral Graça sacou tudo! Mariana, universitária que acompanha as equipes do Game, contou que a moçada começou a pensar na necessidade de melhorar a convivência na escola, que fica na periferia da cidade, e estava sendo alvo de constantes depredações, além de apresentar muitos problemas de disciplina. A solução foi dar oportunidade aos alunos e à comunidade de conviverem melhor no espaço escolar. As discussões do Game SuperAção fizeram com que a moçada concluísse que os campeonatos esportivos podem contribuir para melhorar a qualidade da relação das pessoas e não servir para 'matar o tempo'.

Simone, integrante da equipe do projetos Superação Esporte e Saúde, conta: "Eu tinha muita vergonha. Era muito tímida. Mal falava com as pessoas. Já superei isso. Aprendemos a conviver um com o outro".

*E você, o que tem feito com sua equipe do **SuperAção Jovem**? Dê o seu recado e compartilhe com toda a moçada de São Paulo as grandes transformações que o seu Projeto está realizando na sua vida e em toda a comunidade escolar.*

Quem participa do Game SuperAção conquista pontos na vida!

Isso mesmo! O Game é uma forma de você se conhecer como pessoa, cidadão e futuro profissional e, também, de mostrar a todos o que você e sua turma estão fazendo para se aprimorar e melhorar o mundo ao redor.

E é claro que o Instituto Ayrton Senna não vai deixar as conquistas dessa galera passar em branco! Por isso, confira:

- As escolas que entram no SuperAção Jovem conquistam um cartaz do Ayrton Senna, o tricampeão de F1.
- A equipe que inscreve seu projeto no Game leva um Livro do Game SuperAção, com mil dicas!
- Os jovens que participam do Game ganham um superadesivo para colar por aí!
- As escolas com mais de 3 projetos no Game recebem uma raridade: um cartaz comemorativo dos 10 anos do legado de Senna com os valores que ele defendia nas pistas e na vida!

- No final do ano, 5 jovens protagonistas serão escolhidos para receber uma homenagem muito especial! O que é? Surpreeeeeesa!
- E mais: você, que é um jovem protagonista, pode ganhar um kit **Ayrton Senna do Brasil** (outra surpresa incrível)! Basta convidar um jovem que ainda não participa do Game para conhecer o seu projeto. Depois, envie **todas** as informações que pedimos a seguir. Os sorteados serão contemplados com um presente pra lá de especial.

Participe do sorteio do kit Ayrton Senna do Brasil

Mande seu nome e idade; nome da escola e da cidade onde você participa do Game SuperAção; nome do projeto que sua equipe inscreveu no Game; nome e idade do colega que você convidou para conhecer o seu projeto; endereço e telefone de seu colega; mais ou menos três linhas falando o que o seu colega achou da experiência.

Idéias, críticas, histórias legais, experiências incríveis... queremos saber tudo! Então, mande pra nós: Instituto Ayrton Senna, R. Dr. Olavo Egídio, 287, 16º andar, CEP.: 02037-000, São Paulo, SP, ou pelo email juventude@ias.org.br

Fique por dentro

Sabe quem está dando aquela força pra galera do SuperAção Jovem? A **Vivo**, a **Secretaria da Educação do Estado de São Paulo** e o **Instituto Ayrton Senna** que abraçaram essa causa porque acreditam no potencial da juventude paulista. E essa força é tão real que, em apenas três meses de implantação, cerca de **860 escolas paulistas** decidiram se unir ao SuperAção Jovem e já estão realizando mais de **700 projetos** para mudar as coisas para muito **melhor!**

A Vivo está somando forças com o **Instituto Ayrton Senna** para que o **Programa SuperAção Jovem** vá sempre mais longe e chegue cada vez mais perto de você!

Veze e voz do diretor

Os diretores de escola têm um papel muito especial! Eles é que dão o pontapé inicial para a parceria com o Instituto Ayrton Senna. O resultado? Nos primeiros meses do Programa, em 2003, 860 escolas já aderiram ao SuperAção Jovem! Em março, outras mil escolas estaduais têm a chance de dar essa oportunidade à juventude paulista.

Mas o lance não fica só nisso, não. Alguns diretores, além de apoiar o trabalho dos educadores e jovens, querem pôr a mão na massa. Imagine só que maravilha todo mundo trabalhando junto pelo bem da comunidade escolar? Aí ninguém segura essa galera!

A maior vitória de Senna: o Instituto Ayrton Senna

Neste ano, estamos comemorando os 10 anos do legado do tricampeão de F1! E é neste ano, também, que a maior vitória de Ayrton, o Instituto, completa uma década de atuação junto a crianças e jovens! Você poderá acompanhar os eventos que marcarão o **Ano Ayrton Senna do Brasil**, celebrando conosco os valores desse grande brasileiro. Prepare-se!



Depoimento: profissão educador

“Meu nome é José Roberto e minha profissão é ensinar.

Os jovens me chamam de Beto. Lembro-me da primeira equipe que liderei como educador universitário no SuperAção Jovem, em setembro de 2003.

Lembro também do olhar desconfiado dos jovens no momento em que entrei na sala de aula. A turma ali já era uma equipe, teoricamente. Eles faziam parte do grêmio da escola. Respirei fundo e tomei a palavra. Comecei falando sobre Ayrton Senna. Perguntei a eles se o admiravam. Pergunta meio óbvia. Todos responderam que sim. Disse que eu gostava de comparar Senna com as estrelas do céu, porque da mesma forma que as estrelas continuam lindas e brilhantes, mesmo depois de terem completado todo seu ciclo de vida, Senna também continua brilhando e iluminando a vida de milhões de pessoas em nosso país. Nesse momento olhei fundo nos olhos de cada um naquela sala e disse que eu estava lá justamente à procura de heróis como Senna, disponíveis a se tornarem estrelas.

O olhar emocionado e um pouco confuso ficou claramente estampado nos rostos dos alunos. Foi quando mencionei o SuperAção Jovem, sem entrar em detalhes, porque eu só queria dar aos jovens a oportunidade de falarem o que estavam sentindo. Não demorou muito e uma aluna mencionou que não agüentava mais perder seus amigos para as drogas. Logo outra também opinou sobre esse mal em nossa sociedade e daí o assunto foi para violência. De repente outra jovem pede a palavra e argumenta que se a violência estava tão presente na vida das pessoas era por falta de emprego... Olhei para os lados e percebi que o grande milagre tinha acontecido. Lá estava eu, no meio daqueles jovens inconformados. Jovens que só queriam ser ouvidos. E eu os ouvi”.

*José Roberto Menin de Toledo Filho,
educador universitário da Escola
Profª. Otília de Paula Leite, Salto - SP.*

Equipe de Coordenação do Programa no IAS:

Margareth Goldenberg, Simone André, Rita Paulon,
Helton Lima e Andréa Mennella

Equipe de Agentes Técnicos do IAS:

Alexandre Basile, Carolina Jardim, Celso dos Santos,
Conceição Lindo, Eugênia Gregório, Gregório dos Reis, Kênia
Rocha, Neide Oliveira, Regina dos Santos e Renata Mônaco

Equipe de Comunicação do IAS:

Maria Helena Magalhães, Irineu Villanoeva,
Jairo Avalle e Mariângela Almeida

SuperAção Jovem na Pauta é uma publicação bimestral do Instituto Ayrton Senna e Vivo, distribuída gratuitamente aos participantes do Programa SuperAção Jovem.