

# Superação Jovem

Instituto  
Ayrton Senna

vivo

Ano 1 nº 2, julho de 2004

SUPERAÇÃO JOVEM É MAIS QUE UM PROGRAMA: É UMA CAUSA!

NOSSOS JOVENS ESTÃO MOSTRANDO QUE PODEM MUDAR O MUNDO AO SEU REDOR.

Nossa causa é criar condições e oportunidades para que a atual geração de jovens seja reconhecida e possa atuar como parceira do desenvolvimento de suas comunidades, do seu bairro, de suas cidades, do seu país.

As escolas do Estado de São Paulo estão saindo na *pole position*!

É a primeira vez que isso ocorre em uma rede de ensino!

Com a parceria do Programa Escola da Família, **1.787** escolas estaduais são o espaço onde o jovem participa concretamente das decisões sobre as questões que afetam sua vida e a de suas comunidades.

E tem mais: cerca de **3.540** educadores que atuam junto à garotada nessas escolas nos fins de semana foram formados e estão sendo acompanhados pelo Instituto Ayrton Senna.

Os resultados: **39.350** jovens impactados, **8.372** jovens protagonistas, **787** projetos, verdadeiras soluções para mudar o mundo!



Fotos: Cristino Martins e Marcelo Caetano

▶ você abraçou  
esta causa!



# O que rola e desenrola

## Uma escola com a cara dos jovens

*Minha escola tem a minha cara* é o nome do nosso projeto, da E.E. Domingos Donato Rivelli, em Jales, que surgiu da necessidade de ter uma escola bem isso mesmo: com a nossa cara.

Com o apoio dos educadores Kellen, Wanda e Gustavo, colocamos a mão na massa! Somos 30 integrantes na equipe com alunos de 14 a 18 anos. Supermobilização!

A primeira ação do grupo: captar recursos na comunidade para começar a reforma de uma sala de aula. Depois disso, a melhoria da escola continua a todo vapor, com o auxílio de profissionais experientes que dão sua contribuição ao nosso projeto.

*Jovens do projeto **Minha escola tem a minha cara**, Jales.*

## Saúde e superação

Com a oportunidade que tiveram no Game SuperAção, um grupo de jovens da Escola Cacilda Lages Cavani resolveu fazer algo por sua comunidade: construir um posto de saúde para o pré-atendimento dos moradores do bairro, localizado na zona rural de Itaoca. Esta é a meta do projeto *Saúde é o que interessa e o resto não tem pressa* criado pelos jovens.

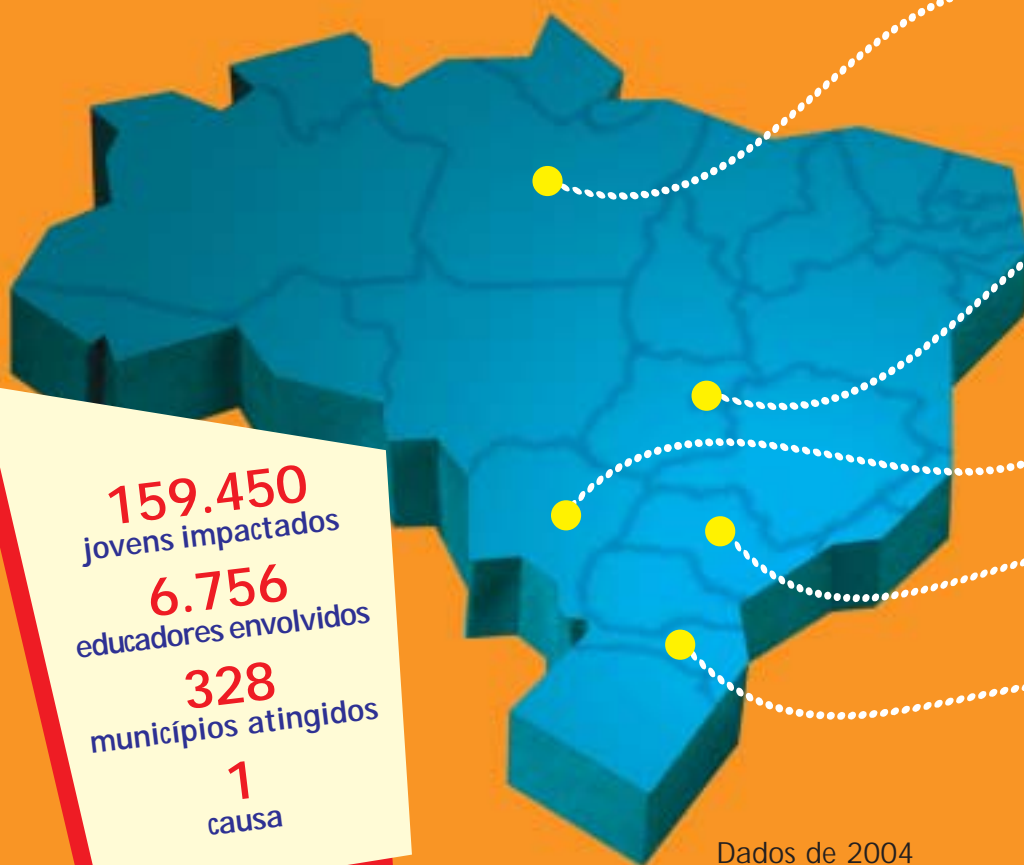
O grupo vai encarar uma série de desafios: recursos financeiros, área física para viabilizá-lo e recursos humanos qualificados para a atuação no posto.

Mas nada disso desanima essa moçada. Este é o espírito do **SuperAção Jovem**: autonomia, solidariedade e competência para vencer os obstáculos!

*Luedir, educador da Escola Cacilda Lages Cavani, Apiaí*

## SuperAção Jovem de Norte a Sul

Confira onde tem jovens como você!



### Pará

Parceiros: Programa Saúde e Alegria e Unipop

Meta de jovens: **3.450**

### Distrito Federal

Parceiro: Fundação Athos Bulcão

Meta de jovens: **20.000**

### Mato Grosso do Sul

Parceiro: Universidade Federal do MS

Meta de jovens: **1.000**

### São Paulo

Parceiro: Secretaria de Educação do Estado de SP

Meta de jovens: **120.000**

### Santa Catarina

Parceiro: Sesi - SC

Meta de jovens: **15.000**

Dados de 2004

# no **Superação** Jovem



## Reciclagem nas idéias

Os alunos da E.E. Profa. Joanita Carvalho, de São João de Iracema decidiram distribuir cestas básicas para a população de baixa renda da cidade.

Depois, avaliaram que esse projeto poderia ir além. Então, surgiu a ambiciosa e criativa idéia de formar uma cooperativa de coletores de lixo. Uma vez reciclado, o lixo servirá para gerar renda às pessoas que, antes, eram beneficiadas com as cestas básicas. Visitaram uma cooperativa de reciclagem de papel em Ilha Solteira e viram toda a reutilização e comercialização deste produto; conseguiram uma parceria com a Prefeitura que doou uma prensa e uma esteira; planejaram a mobilização dos moradores para que participem dessa iniciativa.

O grupo tem definido com muita clareza o planejamento de suas ações para melhor chegar ao seu objetivo.

*Dalva e Laureci, educadores do E.E. Profª. Joanita Carvalho, São João de Iracema*

## Planejando de ponta à ponta

“Olá, André.

Ficou agendado que vamos ao Projeto Pomar e escreveremos uma carta para a subprefeitura solicitando uma caçamba para retirarmos os entulhos dos jardins. Vamos fazer um cronograma para a realização de mais um mutirão.

Em maio, passaremos nas salas de aula convidando os alunos a participarem do mutirão. Faremos cartazes para a conscientização dos alunos e vamos montar um mural com fotos dos jardins, do ‘antes’ e do ‘depois’, e da nossa visita ao Projeto Pomar. Tivemos uma idéia: fazer o Jornal do Estudante com o objetivo de chamar a atenção dos alunos para os assuntos que eles gostam e, ao mesmo tempo, informar. Será mensal, a R\$ 0,10. Procuraremos patrocínio com os comerciantes da região. Mudaremos o assunto principal a cada mês. Na primeira edição, iremos falar sobre meio ambiente, na segunda, sobre drogas, e assim por diante...”

*Email de Samara, do projeto Sombras que Ajudam, da E.E. Samuel Morse, São Paulo, ao Educador Profissional.*

## O segredo do SuperAção Jovem: mobilizar, mobilizar, mobilizar..

Confira algumas dicas de mobilização:

- ▶ Luedir, educador profissional da E.E. Profa. Cacilda Lages Cavani, Apiaí, colocou a capa do Livro do Game no pátio para os jovens se verem no espelho como verdadeiros campeões. Isso provocou nos jovens a vontade de fazer parte de uma equipe vencedora.
- ▶ Júnior, educador da E.E. Antônio Tonon, Itararé, andava pela escola com algumas cartas do Baralho dos Desafios no bolso e, quando conversava com os jovens, entregava uma delas, pedindo que pensassem a respeito. Daí surgiram as primeiras reuniões e a formação da equipe foi questão de tempo.
- ▶ No município de General Salgado, os jovens do projeto Horta Solidária da E.E. Tonico Barão querem promover um encontro regional com todos os jovens de Fernandópolis envolvidos no Programa. E tiveram uma idéia criativa: elaborar uma carteirinha para os jovens do Game SuperAção, que dá direito a descontos nos eventos promovidos pelo grupo na escola.

# Fique por dentro

A Câmara dos Vereadores de Braúna, SP, sediou o *Primeiro Encontro de Games da Região de Birigui*. A iniciativa partiu de Willian Pereira dos Santos, de 14 anos, participante do Game com o projeto *Falá Sério*, na E.E. Adolfo Hecht. A Diretoria de Ensino de Birigui já fez a adesão de 39 das 40 escolas estaduais dos 18 municípios da região, no SuperAção Jovem! Uma grande conquista! O encontro contou com o pessoal da Diretoria de Ensino, adultos colaboradores e jovens que, cheios de garra e entusiasmo, compartilharam suas experiências, trocaram idéias, realizaram jogos e brincadeiras e confraternizaram-se num delicioso almoço. O evento gerou tantas ações que o segundo encontro já está agendado para agosto de 2004! Uma superiniciativa que faz do SuperAção Jovem um verdadeiro aliado das escolas na tarefa de desenvolver os potenciais da meninada!



## Participe do sorteio do Kit Ayrton Senna do Brasil

Mande seu nome e idade; nome da escola e da cidade onde você participa do Game SuperAção; nome do projeto que sua equipe inscreveu no Game; nome de um colega que você convidou para conhecer o seu projeto; endereço e telefone de seu colega; mais ou menos três linhas falando o que o seu colega achou dessa experiência.

Os sorteados serão contemplados com um presente pra lá de especial!

Idéias, críticas, histórias legais, experiências incríveis... queremos saber tudo!

Então, mande pra nós: Instituto Ayrton Senna, R. Dr. Olavo Egídio, 287, 16º andar, CEP: 02037-000, São Paulo, SP, ou pelo email [juventude@ias.org.br](mailto:juventude@ias.org.br)

## UMA SUPERALIANÇA!

a VIVO está somando forças com o Instituto Ayrton Senna para que o SuperAção Jovem vá sempre mais longe e chegue mais perto dos jovens brasileiros!

## Depoimento: trabalho conjunto é fundamental

“As primeiras reuniões da equipe do Game SuperAção na nossa escola tiveram início no segundo semestre de 2003 com a participação de 14 alunos, que decidiram montar um projeto sobre horta e jardinagem.

A equipe iniciou o projeto com a horta, sem o incentivo financeiro, apenas motivados pela força de vontade de cada elemento do grupo.

Depois dos primeiros esforços, fortes chuvas na região desmancharam todos os canteiros. A equipe começou a desanimar e perceber que estava faltando algo. Foram, então, à procura de um agrônomo que ajudou a turma no preparo do solo, indicando dois tipos de adubos químicos, calcário e adubo orgânico. Sem recursos, decidiram pedir doação para a Empresa Agrofito S/A, onde foram atendidos com atenção e carinho. Em seguida pediram ajuda ao Sr. Jair, um jardineiro que caiu nas graças dos jovens e ensinou-lhes a montar os canteiros com tábuas para aparar a terra e, posteriormente, o início do plantio das primeiras mudas.

A ligação entre direção, coordenação e professores é realizada nos HTPCs (Horas de Trabalho Pedagógico Coletivo), juntamente com a Educadora Profissional responsável pelo Game SuperAção.

O projeto tem bastante repercussão na escola e na comunidade, e está a todo vapor.

Os professores da escola acenaram a bandeira de largada incentivando os jovens para a formação de novos grupos”.

*Luiz Tadeu Daguano, diretor da E.E. Dorival de Carvalho, Matão*

### Equipe de Coordenação do Programa no IAS:

Margareth Goldenberg, Simone André, Rita Paulon, Andréa Mennella, Helton Lima e Mônica Pellegri.

### Equipe de Agentes Técnicos do IAS:

Alexandre Basile, Carolina Jardim, Celso dos Santos, Conceição Lindo, Eugênia Gregório, Gregório Filho, Kênia Rocha, Regina dos Santos e Renata Mônaco

### Equipe de Comunicação do IAS:

Maria Helena Magalhães, Jairo Avalor, Mariângela Almeida e Mônica Urbani

Esta é uma publicação bimestral do Instituto Ayrton Senna e Vivo, distribuída gratuitamente aos participantes do Programa SuperAção Jovem. Tiragem: 40.000 exemplares